

シナリオ名「悪魔の奇病」

冒険者 Lv2

プレイ人数 2～4人

流通 Lv4

所要時間 1～3時間

#### ◎シナリオの概要

情報収集(早耳)が重要になる探索シナリオ。

怪しい船がインナハル国内にあるガジェットという街の近くに停泊している。船の正体はガジェットを壊滅させる黒死病(通称:ペスト、悪魔の奇病)を持った生物を乗せたバイオテロ船。

調査を依頼された冒険者はペストの魔の手から街を救うことができるのか?

#### ※病気のデータ

黒死病 基本ルールブック 1.1(以下基本 1.1) P85

船に出てくる大鼠はロックジョーではなく黒死病の病原体を持っていることとする。

また今回船の上での戦闘が想定されるが、初心者向けということもあり、基本 1.1 P71に記載がある「例 5. 船上での戦闘の判定」は考慮していない。

ある程度慣れているメンバーでやる際は採用するののも一つの手。

#### ◎主要な登場人物

ガジェットの民

名前:アジトナ

特徴:肌白い金髪の男。糸目。いつもニコニコ。

身長 170 cm、体重 70。能力値オール 5

性格:計算高い神官。街や神殿の利益になる人物なら盗賊だろうがスカウトし仕事を与える。

立場:ルーシード神殿ガジェット支部の支部長

目的:謎の船の調査、並びに街の不利益になる場合は船の処分。

データ:なし

船にいる人(盗賊)

名前:ニッパー(親玉)

特徴:褐色肌で銀髪のベリーショート。

身長 170 cm、体重 70

性格:弟分らを養う為に危険な仕事の依頼を受けている。本来は心優しく、また教養もある。

立場:用心棒たちの兄貴分、捨て駒

目的:この船の荷物をガジェットに潜伏しているいるニャルカイダの組員に渡す

データ:あり

名前:ケイ、ソン(部下 A と B)

特徴:

ケイ 黒髪黒目のショートカットの少年。美少女に間違われるほどの美形。

身長 160 cm、体重 40

ソン 金髪ポニーテールの緑目少女。そばかす有。

身長 150 cm、体重 35

性格:ケイは臆病でソンの後ろで怯えることが多い。ソンは勝気な少女。二人ともニッパーが好き。

立場:用心棒の A、B

目的:兄貴の手伝い。依頼内容は詳しく知らない

データ:あり

## ◎舞台となる場所

☆街：ガジェット 国：インナハル

流通 Lv4

怪しい船が止まっているところの最寄りの街。

猫がたくさんいる(60匹ほど)。

たまご亭という酒場がある。マスターの名はカラカーラ。

行商の拠点の一つとされ、多くの行商人が毎日ここを訪れている。

### ☆冒険者の宿兼酒場『たまご亭』

マスターのカラカーラが営んでいるお店。カラカーラは動物の骨を頭にかぶった奇妙な人物。

背丈も100cmしか無い為エルフか何かだと思われる。

尚、彼の素顔は誰も見たことがない。

カラカーラは冒険者の経験に合わせて適切な仕事を振ることが可能ということであまり有名。

たまご亭のバックにはインナハルで今勢力を伸ばしている「ごはん亭」がついており、街に貢献してもらえたら報酬を弾むことがある。

### ☆怪しい船 - ナグンの船 -

ガジェットから徒歩2時間くらいの場所に停泊している謎の青い船。

怪しい船の正体はナグンの武装勢力ニャルカイダの密輸船である。怪しい船の目的はバイオテロを起こし、ガジェットを壊滅させること。

船の構造や船の中のイベントデータは後述データセクションにて。

## ◎情報収集

アジトナが持っている情報。

- ・ガジェットでは最近ナグンからの商業の船が来ている。
- ・とある武装集団が他の国やギルドに所属していない商人の船を装いバイオテロを仕掛けようとしている情報があるらしい。

街での情報収集。

☆船について 早耳 目標値10

- ・インナハルの船はたいてい赤色の船
- ・また緑はナグン、白はセクメト、黒はマルトゥーグ、黄色はオクード、紫はメイキルクの船であることが多い。
- ・青の船の場合、どこの国の所属してない商人がよく使う
- ・船は木造の為燃えやすい。火気厳禁

☆ナグンについて 早耳 目標値13

- ・最近ナグンの一部地域でペストが流行しているらしい。
- ・その為、今はナグンとの取引はしていない。
- ・またナグンが最近就職難であり、仕事が無い為盗賊や危ない職に手を染める若者が多い。

裏組織が持っている情報 ※必須 組織の伝手

- ・武装勢力ニャルカイダがガジェットの壊滅を企てているという情報がある。
- ・ニャルカイダはとても卑劣な連中であり、お金で捨て駒を雇い、危険な行為をさせる。
- ・ニャルカイダの組員の構成はまだそこまで知られていない。

◎この問題の要点

ナグンでの治安が悪化している為、親玉たちもその影響を受けて、このような仕事をしている。

PLの説得により改心することも可能だが、自分より力が弱い者のいうことは聞かない性格なので懲らしめる必要がある。

◎予想される終局状況

親玉ら(ニッパー)と会った際に説得に入るPLがいるかもしれない。

しかし親玉らも生活がかかっていること、また人物眼を持っていないため、相手の技量も分からずに戦闘を持ちかけてくる。

しぶとさがあるので、とどめを刺すの行動をしない限り、転職成功エンドになる予定。

◎時間経過による状況変化

1日目 親玉達はニャルカイダの組員と落ち合う3日目に来るのを船の中で待っている。

↓

2日目 親玉達は1日目同様船の中で時間が来るのを待っている。

↓

3日目 親玉が箱を持ってガジェットを訪れ、武装集団ニャルカイダの組員を探す。箱の中身は黒死病の病原体を持った大鼠。

PCらが時間経過のかかる行動をするたびにGMがシークレットダイスで2dを振る。出目が3以下が2回出た時ニッパーがニャルカイダの組員を見つけ箱を渡す。

箱を組員に渡した段階で、ニャルカイダの組員が親玉を暗殺。

その後、人が死んでると街の住民が騒いでいる中、箱の中身が井戸に撒かれる。

ここまで行くと街の壊滅エンドの為、PCらは街を脱出しないと黒死病にかかる恐れがでてくる。

その為、GMは動かないPCらに対しアジトナを使って船の探索を早めにしてもらうように誘導してほしい。

◎予想されるシナリオの流れ

依頼を受ける。

↓

情報収集をする。

↓

船に向かう。

↓

親玉らと戦闘

↓

エンディング

☆通常エンド<親玉たちが死亡>

親玉たちを倒し、街に帰ってアジトナに報告をする冒険者たち。アジトナは急ぎ船に火を放ち病魔の根源を断つように部下たちに命じる。

こうして冒険者たちは街の平和を守った。

☆転職エンド<親玉たちを捕まえてアジトナのもとに連れていく>

親玉たちを捕まえた冒険者たちは、ガジェットにて報告を待っているアジトナのもとへ連れてきた。事情を聞いたアジトナは親玉の素質を見抜き、神官補佐として別の道を示す。また船に関しては部下に急ぎ火を放つよう命じ燃やされた。盗賊から足を洗った親玉らは、その後改心し、街で一二を争うほどの真面目な青年組として噂されるようになった。

こうして冒険者たちは街の平和と笑顔を守った。

☆壊滅エンド<ニャルカイダの組織組員に箱が渡る>

冒険者らが情報を集めていると周囲から悲鳴が上がる。どうやら殺人事件が発生したようだ。

殺されたのは男性で、近くに空になった木箱がある。

箱からはドブネズミの匂いがすると街の人が言っていた。そして大鼠の中には病気に感染している個体がいることを噂している。

この箱の中の鼠はペストに感染している危険があるところまでは冒険者は分かってしまった。

早くこの町からでないと冒険者らもまた感染してしまうだろう。

神官も数が限られている。

### ◎特殊イベント

ガジェット～船までの道中イベント※必須ではない。  
代表で1人に2dを振ってもらう。その出目によってイベントが異なる。

出目 8 以下 下記モンスターとの戦闘  
PC2 人の場合 大蜘蛛×1(基本 1.1 P275)  
PC3～4 人の場合 狼×2(基本 1.1 P272)

出目 9 以上  
共通 遭遇イベント  
道端で旅人が一人座っている。どうやら空腹のようだ。

冒険者らが、何か食べ物(例えば携帯食や生存術で取ってきたもの等)を渡した場合、お礼にフラッシュメント(基本 1.1 P245)を1つ渡す。

### ◎入手する可能性のある報酬

報酬  
依頼報酬：通常 一人当たり前金 100G+報酬 300G  
転職成功エンドの場合 追加で一人当たり+100G

※壊滅エンドの場合 前金 100G のみ

経験値について  
通常エンドの場合 200  
転職成功エンドの場合 300  
壊滅エンドの場合 100

### ◎シナリオ上のポイント

### ◎データセクション

船の近く  
船の周りに人の気配はない。  
船に近づいて直感 ST 判定(目標値)に成功すると中から複数の話し声が聞こえることがわかる。

・隠密行動をせず中に入る  
隠密行動をせず中に入ると中からニッパーらが現れて、中に入ろうとしたり、調査をしようとする戦闘に入る。

・隠密行動をして中に入る。  
もし PT 全員(もしくは中に入る冒険者)が隠密行動をして中に入る場合、ニッパーの直感 ST9(固定値 16)を超えたら気づかれずに中に入ることが可能である。  
もし超えなかった場合ニッパーらに気付かれ、戦闘になる。

### 船の中

木箱が沢山積まれている。中からは鼠の鳴き声がある。  
動植物知識判定(目標値 12)に成功すると大鼠の中には病気に感染している個体がいることがわかる。

そしてこの箱の中の鼠はペストに感染している危険があるところまでは冒険者はわかる。

箱の中には鼠がぎっしり入っており、1つでも井戸などに放り込まれた時には、鼠が繁殖してペストがガジェットを襲ってしまう。

3日目の船の中にはケイとソンしかいないため、隠密行動が成功しやすい。

しかし、この時にはすでにニッパーが街に木箱を1つ持って依頼人を探しているため、それを止めない限り壊滅エンドは避けられない。

☆敵データ

|      |   |          |       |     |    |         |                      |       |     |     |    |    |    |       |    |   |
|------|---|----------|-------|-----|----|---------|----------------------|-------|-----|-----|----|----|----|-------|----|---|
| 名前   | 追い剥ぎ(ニッパー)  | L        | 4     | 分類  | 人類 | 知名度     | 5                    | サイズ   | 中型  | 能力値 | 肉体 | 3  | 技術 | 3     | 知能 | 3 |
| 特殊能力 | クラス相当(盗賊 Lv4)、疲れ知らず Lv2、しぶとさ Lv2  |          |       |     |    |         |                      |       |     |     |    | 知覚 | 五感 |       |    |   |
| HP   | 27  | 戦闘修正     | 4     | 回避力 | 近接 | 7(14)   | 射撃                   | 7(14) | ST値 | 頑健  | 7  | 直感 | 9  | 意思    | 7  |   |
| 言語   | 地域言語  |          |       |     | 防具 | レザーアーマー |                      | 防護点   | 斬   | 4   | 叩  | 2  | 刺  | 4     |    |   |
|      | 盾修正   | スモールシールド |       | 回避力 | 近接 | 8(15)   | 射撃                   | 8(15) | 防護点 | 斬   | 6  | 叩  | 4  | 刺     | 6  |   |
| スキル  | 盗賊クラス技能(登攀、解錠、隠密行動、毘扱い、スリ、搜索)Lv4<br>生存術 Lv4、読み書き Lv1、伝承知識 Lv4、商売 Lv3、調達能力 Lv2 |          |       |     |    |         |                      |       |     |     |    |    |    |       |    |   |
| フィート | 軽業 Lv1、裏ルート Lv1、戦場の影 Lv1、忍びの刃、早抜き、武器訓練(ロングソード)、貫通、追加 HPLv1                    |          |       |     |    |         |                      |       |     |     |    |    |    |       |    |   |
| 近接攻撃 | 素手  | 命中修正     | 7(14) |     |    | ダメージ    | 1d+3(6) 叩(疲労)        |       |     |     |    |    |    |       |    |   |
| 近接攻撃 | ロングソード  | 命中修正     | 8(15) |     |    | ダメージ    | 3d+4(14) 斬、2d+2(9) 刺 |       |     |     |    |    |    |       |    |   |
| 射撃攻撃 | ロック   | 命中修正     | 7(14) |     |    | ダメージ    | 1d+3(6) 叩            |       |     |     |    |    | 射程 | 近・25m |    |   |
| 解説 1 | (基本 1.1 P271 追い剥ぎ(親玉)解説 1.2 と同様)  |          |       |     |    |         |                      |       |     |     |    |    |    |       |    |   |
| 解説 2 | 戦闘中でも姿を消し、盗賊特有の忍びの刃で攻撃をする。刺し攻撃が得意で鎧を貫通することがある。                                |          |       |     |    |         |                      |       |     |     |    |    |    |       |    |   |
| 解説 3 | いつか盗賊の仕事から足を洗いたいと思っている。   |          |       |     |    |         |                      |       |     |     |    |    |    |       |    |   |

|      |  |      |       |     |    |       |                      |       |     |     |    |    |    |        |    |   |
|------|--|------|-------|-----|----|-------|----------------------|-------|-----|-----|----|----|----|--------|----|---|
| 名前   | 追い剥ぎ(部下)   | L    | 2     | 分類  | 人類 | 知名度   | 4                    | サイズ   | 中型  | 能力値 | 肉体 | 3  | 技術 | 3      | 知能 | 3 |
| 特殊能力 | クラス相当(盗賊 Lv2)、しぶとさ Lv3                                   |      |       |     |    |       |                      |       |     |     |    | 知覚 | 五感 |        |    |   |
| HP   | 18   | 戦闘修正 | 2     | 回避力 | 近接 | 5(12) | 射撃                   | 5(12) | ST値 | 頑健  | 5  | 直感 | 7  | 意思     | 5  |   |
| 言語   | 地域言語   |      |       |     | 防具 | ジャーキン |                      | 防護点   | 斬   | 2   | 叩  | 2  | 刺  | 3      |    |   |
| スキル  | 盗賊クラス技能(登攀、解錠、隠密行動、毘扱い、スリ、搜索)Lv2、生存術 Lv2、商売 Lv2、調達能力 Lv2 |      |       |     |    |       |                      |       |     |     |    |    |    |        |    |   |
| フィート | 軽業 Lv1、パリュ   |      |       |     |    |       |                      |       |     |     |    |    |    |        |    |   |
| 近接攻撃 | 素手   | 命中修正 | 5(12) |     |    | ダメージ  | 1d+3(6) 叩(疲労)        |       |     |     |    |    |    |        |    |   |
| 近接攻撃 | ショートソード  | 命中修正 | 5(12) |     |    | ダメージ  | 2d+4(11) 斬、1d+4(7) 刺 |       |     |     |    |    |    |        |    |   |
| 射撃攻撃 | ロック  | 命中修正 | 5(12) |     |    | ダメージ  | 1d+3(6) 叩            |       |     |     |    |    | 射程 | 近・25m  |    |   |
| 射撃攻撃 | ショートボウ   | 命中修正 | 5(12) |     |    | ダメージ  | 1d+7(10) 刺           |       |     |     |    |    | 射程 | 遠・100m |    |   |
| 解説 1 | ニッパーに従う部下二人。(基本 1.1 P271 追い剥ぎ 解説 1 と同様)                  |      |       |     |    |       |                      |       |     |     |    |    |    |        |    |   |
| 解説 2 | (基本 1.1 P271 追い剥ぎ 解説 2 と同様)                              |      |       |     |    |       |                      |       |     |     |    |    |    |        |    |   |
| 解説 3 | いつか盗賊の仕事から足を洗いたいと思っている。                                  |      |       |     |    |       |                      |       |     |     |    |    |    |        |    |   |