

シナリオ名「ピラミッドの謎」

ザパトのデータ

冒険者 Lv4～5

流通 Lv4

信仰：ダムド

ボス：新 AA より「ジン」「スペクター」

雑魚戦：?

NPC 呪具・魔女 アリシア

(本名 ベルナール＝リ＝アリシア)

種類：特殊ダンジョン

主な施設

舞台：メイキルク最西端の街「ザパト」流通 Lv4

・大衆酒場

・市場

・大通り

概要

OP、ED、貴族の設定

メイキルクとナグンとリシュウ朝ヤマとの境目にあるピラミッド。

その中には世にも不思議なランプがある。

そのランプを擦れば、ランプの精が現れ、願いを3つ叶えてくれる。

そんな言い伝えがメイキルク最西端の街「ザパト」にはある。

しかし、もう一つ伝承があり、

このザパトを統治していた悪名がたき領主がその不思議なランプを探しに、兵達と一緒にピラミッドの中に入ったそう。

その兵たちは奥に行くにつれて、怯えて引き返そうとした。

悪い領主は言うことを聞かない部下たちの首を自らの剣で斬り、最後の部屋に行く頃には領主しかいなかったそう。

そして領主は未だピラミッドの中にいる……………

そんな噂がある。

まあ、都市伝説に似た話だから信じている人は少ない。

しかし、もしランプを探しているのなら一度ピラミッドへ行くといいだろう。

宝石泥棒の日から5日後、冒険者らはまたあのうさん臭い貴族ヴィクトールに呼ばれた。

ヴィクトールが言うには、前回街に来てくれたファルコが不思議なランプの噂を聞いたことがあるとのこと。(概要の語り手はファルコ)

いざ、街に行って情報を集めていると
魔女アリシアが冒険者たちに絡んでくる。

「君らは不思議なランプについて探ってるのか？私も興味があるんだが、あのピラミッドの中には今でも欲がくらんでいる幽霊が住み着いてるという話だ。もし、本当にピラミッドの中に行くのなら幽霊対策用に私の調合した薬をいくつか渡そう。

その代わりといっっては何だが、ピラミッドの中に本当に幽霊がいたかどうか、そして本当にランプがあったのならそれを私にみせてくれないか？一目見せてくれるだけでいい。噂通りのものなら何かしらの魔力があるかもしれないし、どう作られたのか興味がある。よろしく頼む」

こんな感じ

アリシアの渡す薬の中身はご相談

※アリシアの設定

ベルナール一族の一人。魔力が使えるため一族から飛び出し一人魔法使いの元で修業をしていた。

年齢は28歳。容姿はベルナール = ラングレーに似ている。

性格は活発。口調は武士風。

家には帰りたくない。理由として勘当されている為。

0P

↓

ザパトへ

↓

情報収集

↓

アリシアが絡む

↓

ピラミッド

↓

ボス戦

↓

ED

☆ザパトでの情報<伝承知識><早耳>

◇ピラミッドについて

・ピラミッドの中には、領主によって殺された兵の魂が未だに彷徨っているらしい。 目標値：なし（その辺の住人に聞けば必ず出る）

・兵の魂の中には入ってきたものを迷わせ死へ導こうとするものもいるらしい。 目標値：10

・ピラミッドは迷宮。謎を解かないと一生同じ道を繰り返して進む。 目標値：17<伝承知識>のみ

◇魔法のランプについて

・魔法のランプを擦るとある程度の願いも叶えられる魔人が出てくる 目標値：なし（その辺の住人に聞けば必ず出る）

・ランプの精の力以上の大きな願いだと願い事をした者も呪いにかかってしまう 目標値：13

・ピラミッドの中は迷宮。迷宮になったのはランプの精の願いの呪いという噂 目標値：17<早耳>のみ

◇領主について

・大通りに領主のラングレー一族がいてその人なら詳しいはずだ 目標値：なし（その辺の住人に聞けば必ず出る）

領主の一族に話を聞いてみる

◇ピラミッドについて

情報収集の際出ていなかったら

・ピラミッドは迷宮。謎を解かないと一生同じ道を繰り返して進む。 目標値：なし

・ピラミッドの中は迷宮。迷宮になったのはランプの精の願いの呪いという噂。 目標値：なし

新情報

・ピラミッドは一族の掟と逆の道に進めば迷わない

◇魔法のランプについて

・魔人を倒せば、ランプは壊れず、魔人はランプの中に帰る

◇ベルナール = ラングレー領主について

・掟を全て破って過ごした男

・野望は不老不死

◇ラングレー一族の掟

1. 掟を破ってはいけない

2. 人の物を盗んではいけない

3. 意図的に人工物を破壊してはならない

4. 黄色より赤、赤より緑を選べ

5. 後ろに引き返すな

6. 女性は大切にしないとイケない

貴族の設定

ベルナール = ラングレー

生前は、「ベルナール = ドラキュラ」の異名を持った男。

性格は冷酷非情。掟を破っていた理由は掟を守ることによって保守的になり、一族が繁栄しないと思ったから。

一人称は「私」。口癖は「私に逆らうのか」「くだらん」

容姿は美形。見た目の歳は28歳くらい

生に執着があり、生きているときは美女の生き血のお風呂に毎日入っていた。

逆らうものはその場で切り付ける人。

逸話として他国からやってきた使者がラングレーに謁見する際、帽子を被ったままであった。なぜ帽子を取らないのかと問うと他国の流儀であると応えた。ラングレーはならばその流儀を徹底させてやると言い、帽子ごと使者の頭に釘を打ち付けたという。

※モデルはヴラド・ツェペシュ（実在）

ベルナール一族

工芸神 ダムドを信仰している一族。

性格は温厚な者が多く職人肌。口調は職人口調。

今は使用人が家にいる。

猫は4匹ほど。

ピラミッドギミック

※間違えた場合間違えたエリアの入ってきた所に戻る

◇エリア1

描写：屋内なのに草や木、古い彫刻がある。

北：屋内なのに蔦が生えており道を塞いでいる

東：大きな彫刻が道を塞いでいる

南：後ろを振り返ると入口が見えないくらい暗い道が続いている（入ってきた所）

西：屋内なのに天井まで届いてる大きな木が道を塞いでいる

正解：東（人工物を壊せ）

◇エリア2

描写：色とりどりのウィプスが大量にいる。

北：黄色のウィプスが大量にいる

東：赤のウィプスが大量にいる

南：青のウィプスが大量にいる

西：後ろを振り返るといつの間にか緑色のウィプスが大量にいる（入ってきた所）

正解：北（黄色より赤、赤より緑を選べの反対）

◇エリア3

北：先が見えないくらい暗い道が続いている

東：先が見えないくらい暗い道が続いている

南：後ろを振り返ると暗い道が続いている（入ってきた所）

西：先が見えないくらい暗い道が続いている

正解：南（後ろに引き返すなの反対）

◇エリア4

北：後ろを振り返るといつの間にか老人型のゴーストが道を塞いでいる（入ってきた所）

東：男性型のゴーストが道を塞いでいる

南：子供型のゴーストが道を塞いでいる

西：女性型のゴーストが道を塞いでいる

正解：西（女性は大切にしないといけないの反対）

◇エリア5

北：緑色の老人の彫刻が道を塞いでいる

東：後ろを振り返るといつの間にか黄色の女性の彫刻

が道を塞いでいる（入ってきた所）

南：黄色の老人の彫刻が道を塞いでいる

西：黄色の女性の彫刻が道を塞いでいる

正解：東（意図的に人工物を破壊してはならない、黄色より赤、赤より緑を選べ、女性は大切にしないといけない、後ろに引き返すなの反対）

◇エリア6

ボス戦