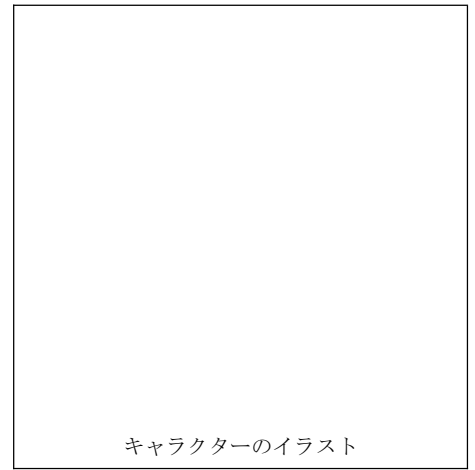


# Shared † Fantasia

## キャラクターシート Beta1.5

キャラクター名	ウルティオ	年齢	15
プレイヤー名	NPC	性別	女

クラス	狩人	レベル	2	経験値	100
種族	獣人(馬)	言語	南方語、ドワーフ語		



肉体	3	最大値	現在値	疲労値
技術	5	HP	14	HP 係数 ( 5 )
知能	5	知能	5	移動距離
合計		戦闘修正	2	イニシアティブ
				5
				移動距離
				12m
				全力移動
				24m

合計	能力値	ST 修正	その他修正	一時的修正
頑健 ST	7	= 3	+ 3	+ 1
直感 ST	8	= 5	+ 3	+
意思 ST	7	= 5	+ 2	+
合計	肉体	戦闘修正	その他修正	一時的修正
近接命中	5	= 3	+ 2	+
近接回避	5	= 3	+ 2	+
合計	技術	戦闘修正	その他修正	一時的修正
射撃命中	7	= 5	+ 2	+
射撃回避	7	= 5	+ 2	+

近接武器	冒険	射撃武器	軍事	鎧	軽装	
武器	種類	持ち手	DT	ダメージ	射程	特殊
ダガー	剣	1H	斬	2d-1	近	
			刺	1d+1		
ショートボウ	弓	2H	刺	1d+9	遠 100	

鎧	鎧種	対斬	対叩	対刺	特殊
ジャーキン	軽	2	2	3	
盾	鎧種	命中	回避	防護点	特殊

魔術師・魔女	レベル	基礎魔力	その他修正	一時的修正
魔力		=	+	+
神官	基礎信仰値	その他修正	一時的修正	
信仰値		=	+	+

技能名	合計	能力値	レベル	その他
<input type="checkbox"/> 応急手当	7	= 【技術】	+ 2	+
<input type="checkbox"/> 登攀	3	= 【肉体】	+ 2	+
<input type="checkbox"/> 解錠		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> 隠密行動		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> 罨扱		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> スリ		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> 搜索		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> 動植物知識	7	= 【知能】	+ 2	+
<input type="checkbox"/> 危険感知	7	= 【技術】	+ 2	+
<input type="checkbox"/> 潜伏	7	= 【技術】	+ 2	+
<input type="checkbox"/> 生存術	7	= 【技術】	+ 2	+
<input type="checkbox"/> 読み書き	6	= 【知能】	+ 1	+
<input type="checkbox"/> 学問/神学		= 【知能】	+	+
<input type="checkbox"/> 学問/神秘学	6	= 【知能】	+ 1	+
<input type="checkbox"/> 学問/錬金		= 【知能】	+	+
<input type="checkbox"/> 学問/医学		= 【知能】	+	+
<input type="checkbox"/> 学問/史学		= 【知能】	+	+
<input type="checkbox"/> 学問/数学		= 【知能】	+	+
<input type="checkbox"/> 学問/工学		= 【知能】	+	+
<input type="checkbox"/> 魔術言語		= 【知能】	+	+
<input type="checkbox"/> 楽器演奏/		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> /		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> 歌唱		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> 伝承知識	6	= 【知能】	+ 1	+
<input type="checkbox"/> 早耳	6	= 【技術】	+ 1	+
<input type="checkbox"/> 商売		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> 物品鑑定	6	= 【知能】	+ 1	+
<input type="checkbox"/> 調達能力	6	= 【技術】	+ 1	+
<input type="checkbox"/> 職能/		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> /		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> /		= 【技術】	+	+
<input type="checkbox"/> 馬術		= 【技術】	+	+

魔法強度	魔術スロット
魔法強度	依存蓄積

信仰する神	戒律	<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	
		<input type="checkbox"/>	

ボーナス設定・特殊能力				
獣人(馬)、濃き地脈				

フィート				余剰 FP	1
名前	レベル	タイミング	コスト	効果	
狩りの一撃	1	常時	無し	動物幻獣魔獣神獣に対しダメ+2	
狭間の矢	1	常時	無し	前衛に対する誤射判定無し	
狙撃	1	行動開始	2	nアクション(n≤5)使用で命中+n	

メモ・設定・パーソナルクエスト等

馬獣人ということを隠して生活をしていた少女。

自分の生きがいを見出すために旅にでていたところ、何者かに襲われた後らしき集落を発見する。その生き残りと思われる大柄の少年「チェルカートレ」と出会い、自分が何をすべきかを見出した。

目指すは国一番の大都市。

少年少女の開拓劇の幕開け。

容姿：オレンジのポニーテールの髪にそばかすのある白肌。

パーソナルクエスト

- ・拠点の拡大
- ・チェルカートレを一人立ちできるような人に育てる。

所持品		
名前	個数	重量
▼武器		
ダガー	1	0.5
ショートボウ	1	2
矢筒+矢玉：	20	5
▼防具・服		
粗末な服	1	
フード付きマント	1	1
ジャーキン	1	8
▼背負い袋		
▼ウエストポーチ	1	0
火起しセット	1	0
たいまつ	2	2
▼その他		
大袋		
小袋		
携帯食		
水袋	2	2
合計重量		20.5
40+20×肉体 限界重量の半分		
<b>限界重量</b>	<b>60</b>	<b>軽荷重 30</b>
<b>ゴールド</b>		<b>35</b>